

كيف يمكن استخدام بطاقات صباح الخير؟

365 بطاقة معلومات
مصممة للأطفال - بطاقة
لكل يوم من أيام السنة

ثلاثة مستويات صعوبة في البطاقات:

1-170 مستوى سهل

171-322 مستوى متوسط

323-365 مستوى صعب

الحوتُ وحيدُ القرنِ
لَهُ قرْنٌ طَوِيلٌ جِدًا
(يَصِلُ إِلَى ثَلَاثَةِ أَمْتار)



54

ستة مواضيع:

عالم الحيوان



العالم والجغرافيا



علم الأرقام



الفضاء



جسم الإنسان



تعريفات، اختراعات



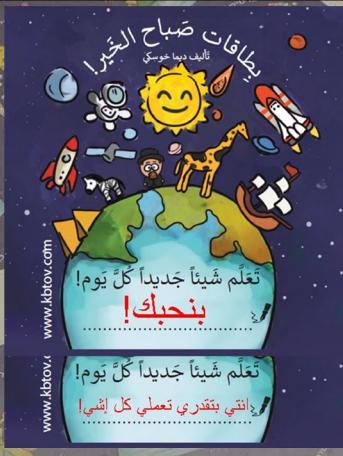
ظواهر



قضاء الوقت مع الوالدين أو المعلم أو معلمة
رياض الأطفال - قراءة بطاقة واحدة كل يوم

اكتب على الجزء الخلفي من
البطاقة تعية شخصية للأطفال

ضع في الكيس مفاجأة سارة لصديق
الغداء - بطاقة كل يوم



3. بعد تكرار الشرح عدة مرات، نقلب البطاقات ونطلب من الأطفال شرح
البطاقة بأنفسهم.

- التركيز على الصورة.
- نشرح ما هو مكتوب.



لعبة الرابط - لتطور فهم الاختلافات والتباينات بين الأشياء



1. نمزج البطاقات ونوزع خمس بطاقات على جميع اللاعبين.

2. الهدف هو تجميع ثلاثة بطاقات ذات رابط معين.

3. طيلة اللعبة، يجب أن يحمل كل لاعب خمس بطاقات على الأقل.

4. يحاول كل من اللاعبين بدورة تخمين البطاقات التي يمتلكها اللاعب الآخر من خلال

- طرح سؤال حول نوع البطاقة، على سبيل المثال: هل لديك بطاقة حيوان؟ هل لديك
بطاقة عن بلد؟ هل لديك بطاقة تتعلق بموضوع الفضاء؟
5. إذا تمكّن اللاعب من التخمين بشكل صحيح، يحصل على البطاقات ويقرأ الشرح. ثم 7. أول لاعب يتمكّن من تجميع ثلاثة بطاقات ذات صلة يفوز.
يأتي الدور التالي.

X قراءة - لعبة X في إصدار يطوي قدرات القراءة



- رسم لوحة X حيث يلعب أحد اللاعبين على الجزء الأمامي والآخر على الجزء الخلفي من البطاقات.
- في كل دور، يسحب اللاعب بطاقة عشوائية ويقرأها بصوت عالي.
- إذا قرأ كل شيء بشكل صحيح، يمكنه وضع هذه البطاقة على لوحة X.
- أول لاعب يقوم بتجميع ثلاثة بطاقات متتالية يفوز.

العصف الذهني - تعلم صياغة الأسئلة



- نمزج جميع البطاقات ونضعها في مجموعة واحدة.
- نسحب بطاقة ونقوم بصياغة سؤال لللاعب الذي أمامنا.
- الإجابة الصحيحة تكسب نقطة، ثم ينتقل الدور إلى اللاعب الآخر.

لعبة المخاطرة - تعلم صياغة الأسئلة وفهم المخاطرة



- نمزج البطاقات ونوزعها على مجموعات حسب مستويات الصعوبة.
- عدد نقاط الإجابة الصحيحة حسب درجة صعوبة البطاقات:
الأخضر - نقطة واحدة، البرتقالي - نقطتان والأحمر - 3 نقاط.
- في كل دور، يختار المُجيب من أي مجموعة تُسحب البطاقة.
- نسحب بطاقة ونقوم بصياغة سؤال لللاعب المُجيب.
- إذا أخطأ اللاعب المُجيب في الإجابة، يتم نقل النقاط حسب درجة صعوبة البطاقة إلى اللاعب الذي قام بالسؤال، وتبدل الأدوار. إذا أجاب اللاعب بشكل صحيح، فإنه يتابع بسؤال آخر - حتى ثلاثة أسئلة متتالية.
- أول من أحرز 15 نقطة يفوز.

مزيد من التفاصيل على الموقع الإلكتروني: KBTOV.COM

FACEBOOK



ابحثوا عنا على موقع التواصل الاجتماعي: بطاقات صباح الخير!

INSTAGRAM



للطلب:
055-9872405

WHATSAPP

